

KONFERENČNÍ ABSTRAKT

kpt. MUDr. Jan Páleník

MUDr. Jan Páleník je atestovaný anesteziolog a intenzivista. Jako lékař působí od roku 2016 na klinice anesteziologie, resuscitace a intenzivní medicíny 1.lékařské fakulty Univerzity Karlovy v Ústřední vojenské nemocnici. Během své praxe absolvoval zahraniční nasazení a v současnosti se věnuje simulační medicíně a její implementaci do vojenského prostředí. Paralelně s klinickou praxí se MUDr. Jan Páleník věnuje pedagogické činnosti při výuce na Českém vysokém učení technickém – fakulta biomedicínského inženýrství.

SPECIFICS OF TRAINING MILITARY PARAMEDICS IN THE APPLICATION OF SIMULATION MEDICINE

Jan Páleník

Ústřední vojenská nemocnice Praha

V dnešní době je již simulační medicína integrální součástí výcviku zdravotnického personálu po celém světě a postupně proniká i do výcviku ozbrojených složek státu.

Bojová medicína se však velice liší od běžné civilní medicíny. Rozdíl nalézáme nejenom v odlišném spektru poranění, specificky užívaném vybavení, ale zejména pak v působení tzv. battle stressors (enviromentální, fyzikální, kognitivní a emocionální). Vše výše uvedené pak velkou měrou ovlivňuje výslednou kvalitu poskytované péče, resp. šanci raněného na dobrý výsledek (outcome).

Výuka přednemocniční péče v bojových podmínkách musí tyto odlišnosti respektovat a nezaměřovat se pouze na dokonalé zvládnutí teoretických znalostí a praktických dovedností, ale také naučit posluchače se s bojovým stresem vypořádat a dokázat ho vědomě ovládat.

Ve spolupráci s ČVUT a KARIM 1.LF UK a ÚVN jsme provedli pilotní prospektivní randomizovanou studii s cílem ověřit přínos simulační medicíny pro výuku přednemocniční péče v bojových podmínkách a zhodnotit míru pocíťovaného stresu u dvou různých skupin frekventantů. Probandi byli vojáci AČR, účastníci standardizované kurzu NAEMT TCCC-CLS.

Bojové podmínky jsme simulovali kouřem, hlasitou hudbou, stísněnými prostory, předchozí fyzickou aktivitou, kompletním polním oblečením včetně osobní zbraně a ošetření bylo prováděna na pokročilém patientském simulátoru SimMan 3G, který měl imitaci poranění a scéna byla dokreslena masivní krvní ztrátou pomocí umělé krve.